Տեղեկատվական համակարգեր մագիստրոսական ծրագրի 2025-2026 ուս. տարվա ընդունելության

Հարցաշար

1. Ֆունկցիաներ, Կոշիի, Վայերշտրասի և Կանտորի թեորեմները
2. Ածանցելի ֆունկցիաներ՝ Ռոլի, Լագրանժի և Կոշիի թեորեմները
3. Որոշյալ ինտեգրալներ, ֆունկցիայի ինտեգրելիություն, բավարար պայմաններ, Նյուտոն-Լայբնիցի թեորեմը
4. Մատրից, որոշիչներ և դրանց հատկությունները, ռանգի հիմնական հատկությունները
5. Գծային հավասարումների համակարգեր, Կրեմերի թեորեմը, Գաուսի մեթոդը
6. Հավանականություն, պայմանական հավանականություն, Բայեսյան վերլուծություն,
7. Պատահական մեծություններ, բաշխում, մաթեմատիկական սպասում, մոմենտներ, պատահական վեկտորներ, հարաբերակցության գործակից
8. Դիֆերենցիալ հավասարումներ
9. Համակարգչի հիմնական բաղկացուցիչները, պրոցեսորի կառուցվածքային միավորները, բիթայնություն
10. Հիշողության տեսակները, տվյալների երկարաժամկետ պահպանման եղանակները
11. Ցածր մակարդակի ծրագրավորման լեզուներ, մեքենայական լեզու, կոմպիլացիա և ինտերպրետացիա, օբյեկտային ֆայլեր
12. Թվային համակարգեր, ամբողջական և կոտորակային թվերի ներկայացում երկուական թվային համակարգով IEEE 754 ստանդարտին համապատասխան
13. Ֆունկցիաները C++ լեզվում. շաբլոն ֆունկցիաներ, ֆունկցիաների վերաբեռնում
14. Դասերը C++/Java լեզվում. Օբյեկտ-կողմնորոշված ծրագրավորման սկզբունքները
15. Տվյալների հենքերի ռելացիոն մոդելը, ֆունկցիոնալ կախվածություններ
16. Տվյալների հենքերի հարցումների SQL լեզու, ռելացիոն հանրահաշվի գործողությունների իրականացումը SQL լեզվում
17. Վիրտուալ հիշողություն: Էջերի փոխանակման ալգորիթմները
18. Համակարգչային ցանցեր, OSI մոդելի մակարդակներ, արձանագրություններ, հասցեներ
19. Ցանցային սարքավորումներ, ցանցի ճարտարապետություն

20. Վեբ տեխնոլոգիաներ, համացանցի, համաշխարհային սարդոստայնի, վեբ կայքերի ու վեբ էջերի կառուցվածքի քննարկում

Առաջարկվող գրականություն

1. Նիգիյան Ս., Խաչոյան Լ., Հակոբյան Վ., Սարգսյան Լ. Թարգմանության տեսության դասընթացի խնդիրների լուծման մեթոդական ցուցումներ, Երևան, ԵՊՀ հրատարակչություն, 2007:
2. Խաչոյան Լ. Օ., Անդրեասյան Ա. Ս., Առաքելյան Ա. Հ., Զաքարյան Վ. Ա., Մանուկյան Ա. Գ., Նազարյան Զ. Ա., Ծրագրավորում C++ լեզվով (խնդիրների ժողովածու), Երևան, ԵՊՀ հրատարակչություն, 2019:
3. Սարգսյան Ս. Գ., Հովակիմյան Ա. Ս., Դարբինյան Կ. Ս., Ավետիսյան Ս. Ա.,Իսպիրյան Ն. Հ. Տվյալների կառուցվածքներ. ուսումնական ձեռնարկ, Երևան, ԵՊՀ հրատարակչություն, 2010, 187 էջ:
4. Дейтел Х. М., Дейтел П. Дж., Как программировать на C++, 5-е издание, Бином, 2010.
5. Страуструп Б., Язык программирования C++, Бином, 2015.
6. Топп У., Форд У., Структуры данных в C ++, М., Бином, 2000 г.
7. Зубков С. В., Assembler-язык неограниченных возможностей, 1999.
8. Г. М. Фихтенгольц, Курс дифференциального и интегрального исчисления, том 1, том 2
9. Intel 64 and IA-32 Architectures-Software Developer's Manual, 2017.
10. Andrew Tanenbaum, Todd Austin, "Structured Computer Organization", 6-th edition, Pearson 2012
11. Terry Felke-Morris, Web Development & Design with HTML5, 9th Edition, Pearson, New York NY, 2019
12. Terry Felke-Morris, Web Development & Design with HTML5, 9th Edition, Pearson, New York NY, 2019